|  |  |
| --- | --- |
| ACTA DE REUNIÓN  Reunión número: 7 | |
| Fecha: 14/12/2016  Duración: 30 min | |
| Asistentes: Óscar Pinto Santamaría  Jose Ignacio Gómez García  Andrea Ruiz Pastor  Óscar Gómez Borzdynski | |
| Orden del día (temas a tratar):   * Análisis de los objetivos decididos para esta reunión en la del día 07/12/2016 * Puesta en común sobre dificultades encontradas en el trabajo de esta semana * Decisión de prioridades de trabajo con vistas a la última reunión antes de la entrega | |
| Temas tratados y acuerdos | Responsables y Fecha |
| Avances sobre los nuevos módulos:   * Funciones privadas de game para uso de *Game\_rules* y *Dialogue* realizadas, comenzada la implementación del propio módulo *Game\_Rules*: Andrea Ruiz * Implemtandas funciones de guardado de espacios, *callbacks* de carga y guardado, y nuevo **game\_init\_from\_file**, trabajando en **load**: Óscar Pinto * Gran parte del módulo *Dialogues* acabada, trabajando en la comunicación adecuada con el módulo *Graphics*: Jose Ignacio Gómez * Terminado banco de pruebas de *Graphics ,* trabajando en nuevo fichero de carga con espacios y objetos, representación gráfica de los espacios y documentación Doxygen: Oscar Gómez | Todos  14/12/2016  , |
| Análisis de objetivo para esta sesión:   * Conseguido con éxito un juego que utiliza la nueva interfaz gráfica y las nuevas implementaciones de *Object* y *Space,* así como los nuevos comandos. | Todos  14/12/2016 |
| Dificultades encontradas durante el trabajo esta semana:   * Problemas con la comunicación entre *Dialogue* y *Graphics*, que deberán ser resueltos cambiando la estructura de los callbacks y modificando ligeramente la interfaz gráfica. * Problemas con la implementación de un comando **load** para cargar una partida anterior. * Fallos de memoria en el comando **inspect** inesperados | Todos  14/12/2016 |
| Prioridades de trabajo:  Faltando tan poco tiempo para la entrega, la prioridad debe ser eliminar los fallos encontrados en el programa y completar de forma definitiva la implememtación de módulos nuevos, con vistas a probar la jugabilidad y completar la documentación antes de la siguiente y última reunión. | Todos  14/12/2016 |
| Valoración de la reunión. Aspectos a mejorar:   * La coordinación entre miembros del grupo ha mejorado sensiblemente tras los problemas sufridos antes de la anterior reunión, estándose ahora trabajando en módulos estrechamente relacionados con resultados satisfactorios. * Todos los miembros del equipo tienen trabajo suficiente hasta la siguiente reunión, y se han hecho suficientes avances como para no tener sobrecarga de trabajo la última semana | |
| Temas a tratar en la próxima reunión.   * Análisis del estado del juego a dos días de la entrega, reparto de tareas para completar de forma adecuada el proyecto. * Análisis de completitud de los objetivos decididos esta reunión * Realización de la documentación relacionada (informes de pruebas, mapa, instrucciones, etc.)   Fecha: 14/12/2016 | |